

**Prel. PM**  
**Välkommen till KM i PreO för Pan – Kristianstad m. fl.**  
**6 november 2022**

<b>Karta</b>	Kartutsnitt ur Fjälkinge Backe. Laserscannad och ritad 2021 av Kenneth Kaisajuntti. Ritad i skala 1:7500 <b>uppförstorad till skala 1:3000. Ekv. 5 m.</b>
<b>Arena/P</b>	Parkeringsplatsen vid Fjälkinge Backe. Infart från väg 2046 mellan Fjälkinge och Österslöv.
<b>Registrering anmälan</b>	Registrering/anmälan vid östra delen av P. Här får Du kontrollkort, karta och stiftklämma. <b>Instruktioner av funktionär och DEMO-kontroll vid PreB s första kontroll.</b>
<b>Start/mål</b>	<b>Starten</b> är i anslutning till kartutlämningen. Pan-Kristianstads medlemmar har starttid 09.00 -10.15, <b>obs</b> , lagtävlingen OL startar 10.30. Övriga deltagare startar 10.00 – 11.00.  <b>Målet</b> är markerat med MÅL – obemannat. Tidtagning sköter Du själv.  <b>Tidkontroll är efter målgång för Pre A. Pre B har ingen tidkontroll.</b>  <b>Glöm inte lämna stämpelkortet efter tidkontrollen i låda vid målet alt. vid anmälan / start.</b> <b>Kopian på stämpelkortet behåller Du själv.</b> <b>FACIT anslås efter kl. 11.00 när alla har startat och passerat parkeringen.</b> <b>ICKE PANARE betalar startavgift 50: - före start.</b> <b>Faktura skickas till klubbar som har KM.</b>
<b>Terräng – bana</b>	<b>Delvis kuperad, mestadels öppen betesmark.</b>  <u><b>Du får endast gå på stigar men vid PreA 1-6 och PreB 1-3 får Du gå inom snitslat område på ängen. OBS Du måste gå över ett staket, trappstege med delvis räcke.</b></u>
<b>Klass och banlängd</b>	<b>Pre-A:</b> Banan är 700m med 15 kontroller. Max. tid 81min. <b>OBS! – Pre-A kan ha falska kontroller d.v.s. i kontrollringens mitt finns ingen skärm – då stämplar Du i ruta Z, längst ut till höger på kontrollkortet.</b>  <b>Pre-B:</b> Banan är 600m och har 11 kontroller varav <b>1sta kontrollen är visnings /Demo-kontroll.</b> Max. tid 58 min. <b>Inga falska kontroller.</b>
<b>Tävlings – regler</b>	Enl. SOFT:s PreO grupps bestämmelser. Vid kontrollpunkten finns 1-5 skärmar. Det gäller för Dig att bestämma vilken av skärmarna som är den rätta i förhållande till den som är inritad på kartan alt. ingen skärm är rätt. Platsen, varifrån Du ska avläsa kontrollen, är markerad med en kontrollpinne med kontrollens klass och nummer. Skärmarna i naturen avläser Du från vänster till höger och benämns A, B, C, D och E. När Du bestämt vilken skärm som är den rätta stämplar Du in det på kontrollkortet. Om ingen skärm är rätt placerad stämplar Du <b>ruta Z</b> . På något ställe är kontrollskärmarna för 2 olika kontroller nära varandra och då finns röd/vit snitsel som delar kontrollområdena. Det förekommer att flera kontroller/uppgifter har samma skärmar. Blå/gul snitsel får Du inte passera, finns på ängen vid de första kontrollerna samt på en stig.  <b>Stämpla i rätt ruta – ”dubbelstämpling” ger ingen poäng.</b>
<b>Tidkontroll</b>	Du får karta rätt passad och så fort som möjligt ska Du bestämma och klart och tydligt säga vilken Du anser är rätt av <b>5 skärmar – A, B, C, D eller E. En av skärmarna är rätt.</b> <b>PreA:</b> 2 kartor samtidigt (en uppgift på varje). När Du svarat på den översta kartan bläddrar Du själv till nästa karta. Max.tid 90 sek. Vid fel svar: tidtillägg med 90 sek. /kontroll.
<b>Banläggare</b>	<b>Inga Gunnarsson 0768 810615</b>

**Var och en löser kontrollproblemen självständigt! Tystnad vid kontrollerna!**